

IUT Grand Ouest Normandie
Compte rendu du sondage

Sujet : Jeux de société à la cafétaria

Rapport par : Dalyop Yop (Relai BVE)

Contexte : Ayant remarqué qu'il y a un seul jeu de société sur le site de Lisieux, intéressé par le dispositif des projets CVEC, le relai étudiant BVE (Bureau de la vie étudiante) a mené, avec le soutien du BVE, un sondage intitulé Jeux de société à la cafétaria. Ceci a le but de connaître l'opinion des étudiants sur le site de Lisieux sur ce sujet et la possibilité de rendre plus de jeux de société disponibles.

Le site de Lisieux a 213 étudiants répartis :

- TC1 : 47
- TC2 : 47
- TC3 : 37
- SD1 : 32
- SD2 : 29
- SD3 : 21

La diffusion du questionnaire¹ a été faite avec le service universitaire Lime Survey unicaen. Deux départements, BUT Science des données et BUT Techniques de commercialisation, se trouvent sur le site. Chacun a trois promos.²

Remarques : Parmi les étudiants, 72 ont participé à ce sondage. 54 réponses complètes ont été recueillies. Les réponses ont été analysées par le relai étudiant BVE. À cause d'une erreur de recueillement, les réponses à la question 6 (cf Questionnaire.pdf), une question de libre réponse en texte, n'a pas pu être traitée. Toutes les réponses à ce questionnaire sont anonymes.

Ce compte-rendu présente les opinions des étudiants. Il est censé être considéré avec le questionnaire.

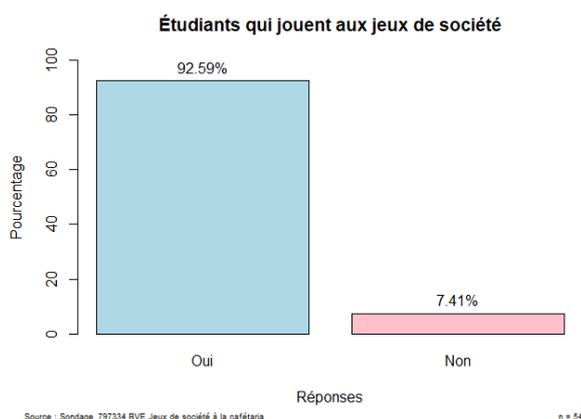


FIGURE 1 – A1

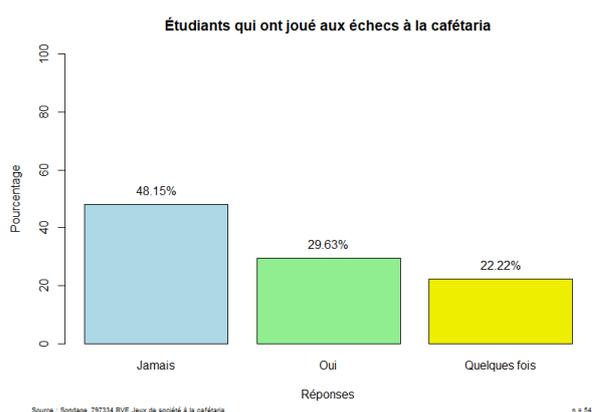


FIGURE 2 – A2

La plupart des étudiants jouent aux jeux de société, mais une majorité n'a jamais joué aux échecs à la cafétaria.

1. trouver ci-joint

2. Quelques troisièmes années des deux départements sont en alternance.

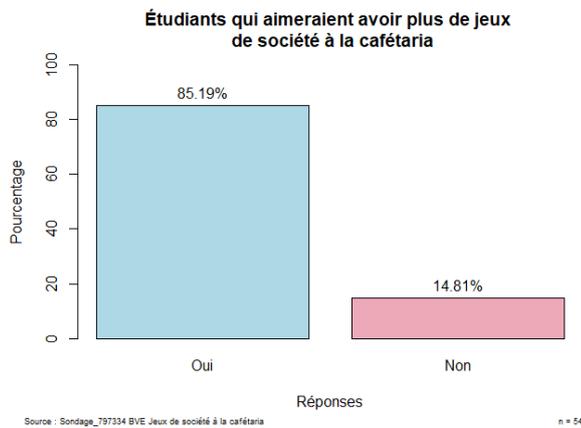


FIGURE 3 – A3

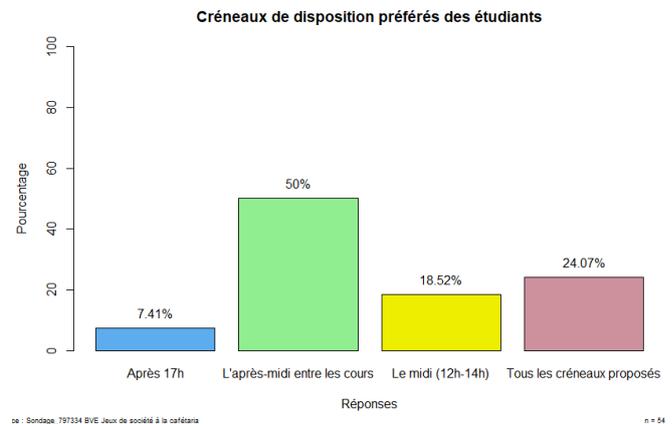


FIGURE 4 – A4

La plupart des étudiants aimeraient avoir plus de jeux de société à la cafétéria. Ils aimeraient que ces jeux soient disponibles l'après-midi entre les cours.

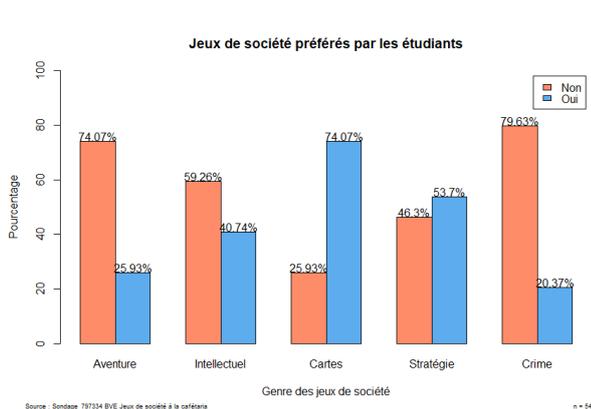


FIGURE 5 – A5-a

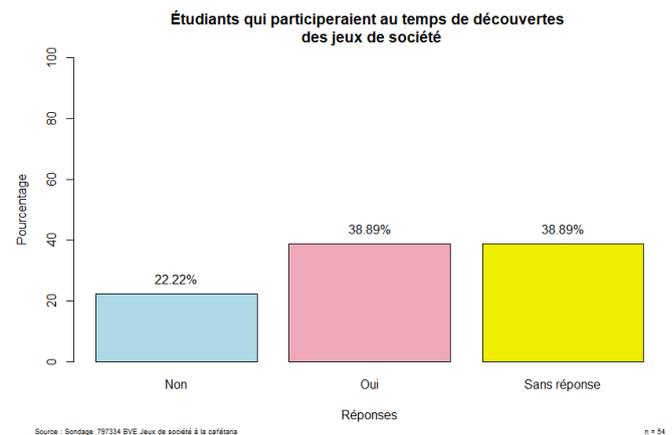


FIGURE 6 – A4

Les jeux de cartes, jeux intellectuels et jeux de stratégie sont les plus préférés par les étudiants. Si le temps de découverte a été proposé à la cafétéria, plus d'un quart des étudiants disent qu'ils participeraient.

Conclusion : Le but de ce sondage était de mieux connaître les opinions des étudiants au site de Lisieux. Nous constatons un intérêt parmi les étudiants d'avoir plus de jeux de société disponibles à la cafétéria. Ce sondage servira comme motivation & argumentation pour la proposition d'un projet CVEC (Contribution de vie étudiante et de campus) (budget participatif).